



GENE 3.0

マーケティングプラン



アクティブマーケティング プログラムの利点

1 コミュニティボーナス

2 リバースボーナス

3 ランキングボーナス

4 登録ポイント



コミュニティボーナス

ランキング	量 (Gene 3.0) (USD)	コミュニティ収入 (毎日)
スターター	0 – 100	20% コミュニティ収入 紹介個人販売: \$5,000 + 5% \$10,000 + 10% \$15,000 + 15% ☆ \$20,000 + 20% ☆☆ \$30,000 + 30%
エクスプローラー	101 – 1,000	
ビルダー	1,001 – 5,000	
クリエイター	5,001 – 10,000	
パイオニア	10,001 – 30,000	
チャンピオン	30,001 以上	

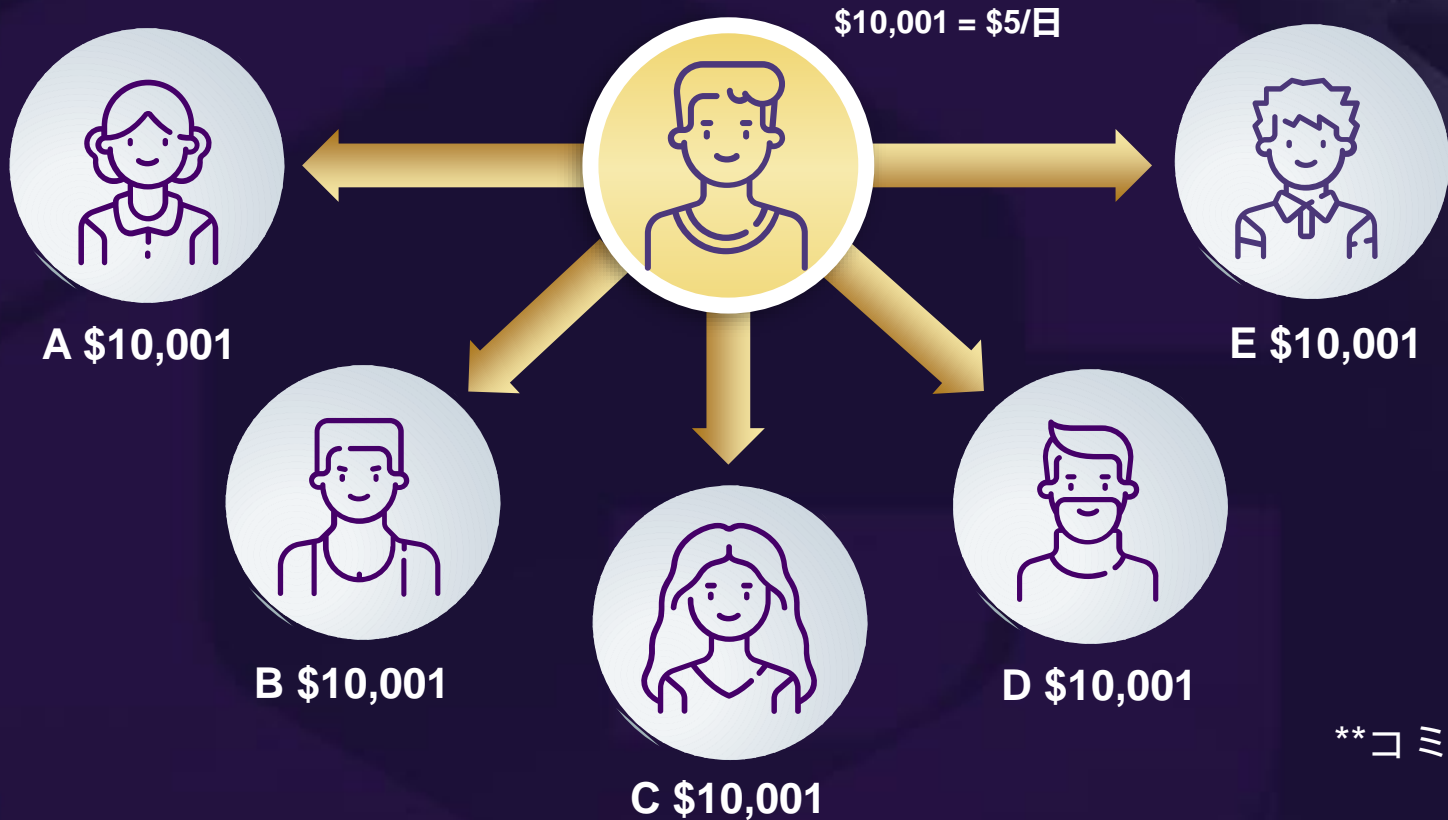
**累計売上は毎月更新されます。システムには毎月1日に最新の共有ボーナスが表示されます。

**すべての条件が変更可能性があります。
**これはリスクをもたらす可能性のある投資計画であることに注意してください。



ボーナス

備考:
 (1) 毎月の売上の半分を維持して、ボーナスを維持します。
 (2) 1か月間維持できない場合、ボーナスの割合は基本 (20%) になります。
 (3) 2か月連続で維持できない場合、ボーナスの割合は10%に減少します



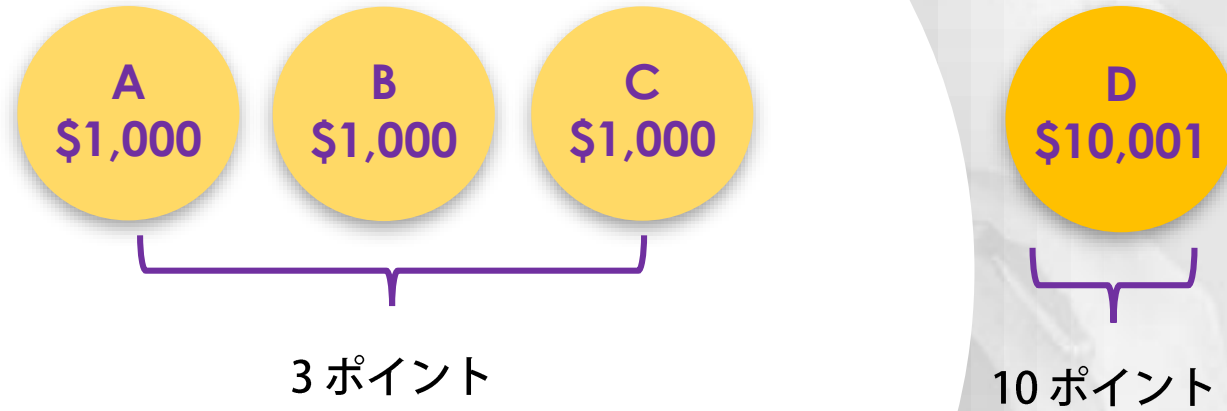
**コミュニティボーナスは第1世代の合計ボーナスの50%に基づいて毎日計算されます。

コミュニティボーナス: \$2.50 + \$2.50 + \$2.50 + \$2.50 + \$2.50
 合計: \$12.50

**すべての条件が変更可能性があります。
 **これはリスクをもたらす可能性のある投資計画であることに注意してください。

リバースポーナス

基準:

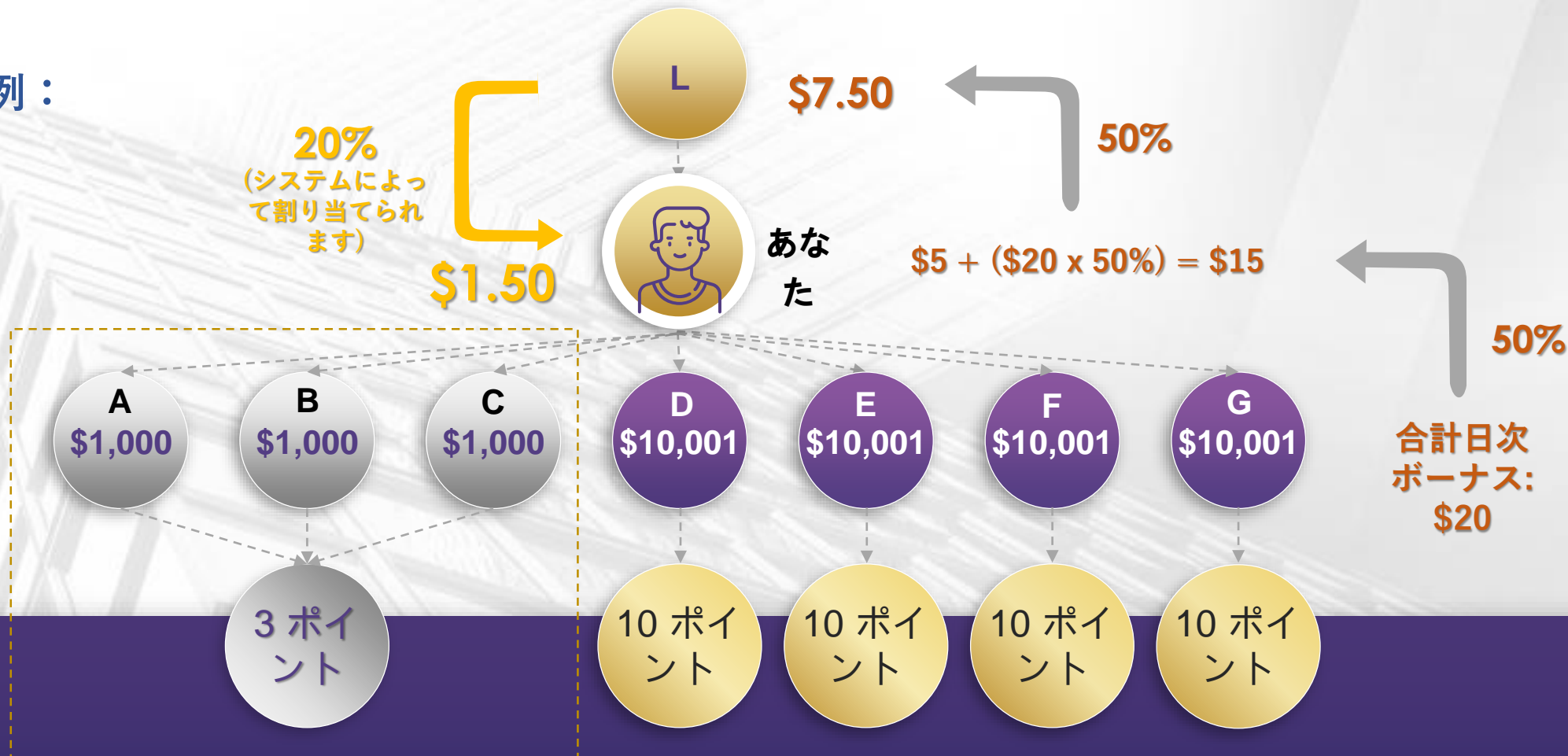


最小要件:
ボーナスを取り戻すには、少なくとも3つの
\$ 1,000直紹介が必要です。

****1,000ドルの直紹介ごとに、1ポイントを受け取ります。**

リバースポーナス

例：



最小要件:
 ボーナスを取り戻すには、少なくとも
 3つの\$ 1,000直紹介が必要です。

****1,000ドルの直紹介ごとに、1ポイントを受け取ります。**



毎日の上限ボーナス

ランキング	量 (Gene 3.0) (USD)	毎日の上限ボーナス
スターター	0 - 100	受け取れる毎日の上限ボーナスは、サブスクライブしたランキング額に相当します。
エクスプローラー	101 - 1,000	
ビルダー	1,001 - 5,000	
クリエイター	5,001 - 10,000	1日の最大ボーナスは \$5,000 ドル。
パイオニア	10,001 - 30,000	
チャンピオン	30,001 以上	

举例:

量 (Gene 3.0)	毎日の上限ボーナス
\$100	\$100
\$5,000	\$5,000
\$5,001	\$5,000
\$10,000	\$5,000

**毎日の上限はコミュニティとリバーズボーナスにのみ適用されます。

**すべての条件が変更可能性があります。
**これはリスクをもたらす可能性のある投資計画であることに注意してください。



プールボーナス

レベル	基準	ボーナス	プールボーナス量	追加利点
☆	USD 100,000のグループ販売 + 3名の紹介額USD 5,000	-	-	紹介販売を維持ことは必要ありません。毎日コミュニティボーナスは35%固定されます。
☆☆	USD 200,000のグループ販売 + 5名の紹介額USD 5,000	-	-	紹介販売を維持ことは必要ありません。毎日コミュニティボーナスは40%固定されます。
☆☆☆	USD 500,000のグループ販売 + 10名の紹介額USD 5,000	会社の総売上1% / 総エントリー切符 X 持っている切符	USD 100,000 の増分ごと1つの切符を上げます。 (このランキングはマックス15切符をもらえます。)	紹介販売を維持ことは必要ありません。毎日コミュニティボーナスは40%固定されます。
☆☆☆☆	USD 2,000,000のグループ販売 + 15名の紹介額USD 5,000	会社の総売上0.5% / 総エントリー切符 X 持っている切符	USD 200,000 の増分ごと1つの切符を上げます。 (このランキングはマックス15切符をもらえます。)	紹介販売を維持ことは必要ありません。毎日コミュニティボーナスは50%固定されます。
☆☆☆☆☆	USD 5,000,000のグループ販売 + 15名の紹介額USD 5,000	会社の総売上0.5% / 総エントリー切符 X 持っている切符	USD 500,000 の増分ごと1つの切符を上げます。 (このランキングはマックス10切符をもらえます。)	紹介販売を維持ことは必要ありません。毎日コミュニティボーナスは50%固定されます。
☆☆☆☆☆☆	USD 10,000,000のグループ販売 + 20名の紹介額USD 10,000	会社の総売上0.5% / 総エントリー切符 X 持っている切符	USD 1,000,000 の増分ごと1つの切符を上げます。 (このランキングはマックス10切符をもらえます。)	紹介販売を維持ことは必要ありません。毎日コミュニティボーナスは50%固定されます。
☆☆☆☆☆☆☆	USD 20,000,000のグループ販売 + 20名の紹介額USD 10,000	会社の総売上0.5% / 総エントリー切符 X 持っている切符	USD 2,000,000 の増分ごと1つの切符を上げます。	紹介販売を維持ことは必要ありません。毎日コミュニティボーナスは50%固定されます。

**すべての条件が変更可能性があります。

**これはリスクをもたらす可能性のある投資計画であることに注意してください。



登録ポイント

新しいアカウントを登録し、登録ポイントの **x1.1** 値で新しいメンバーをアクティブにします

例:

10,000
Gクレジット



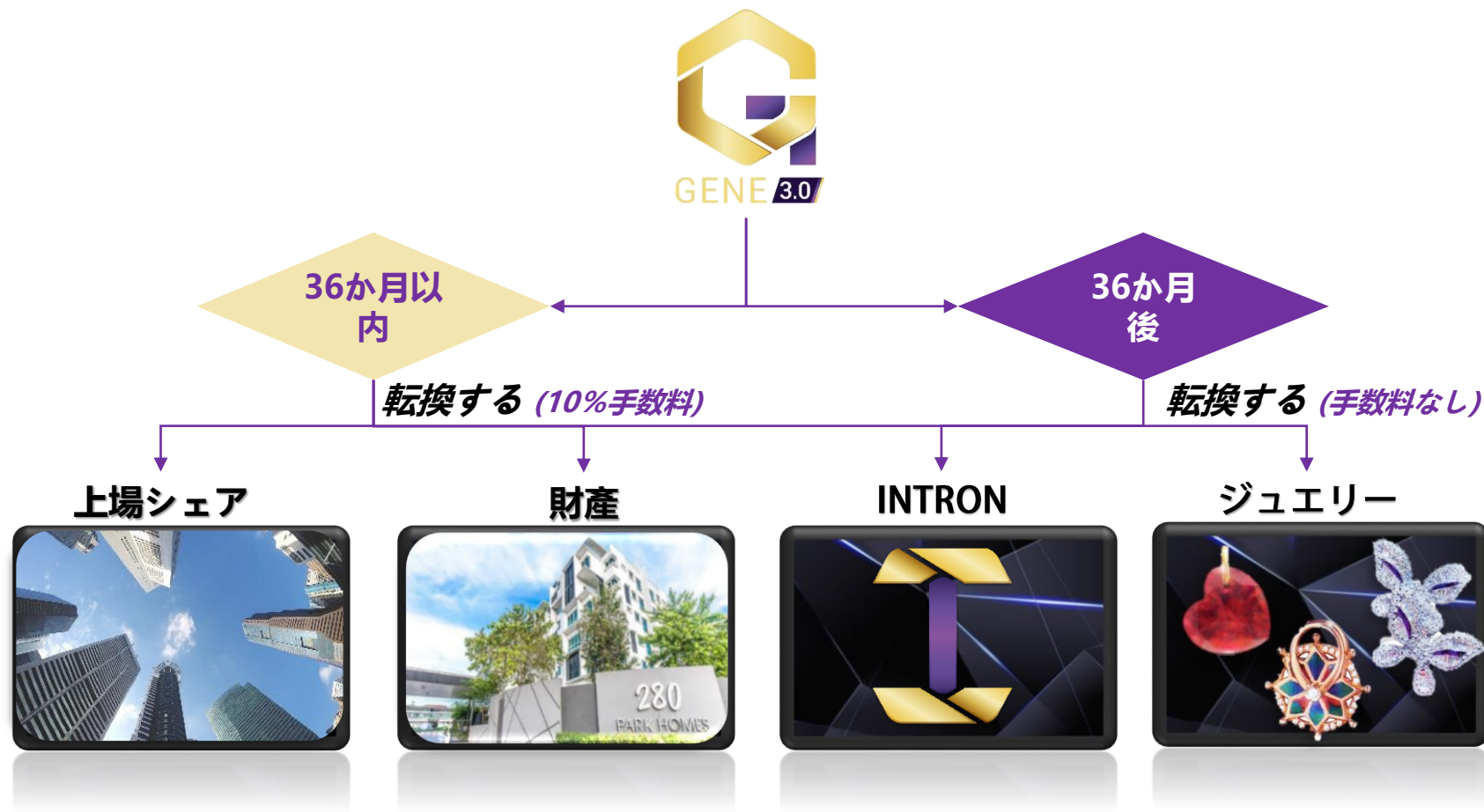
x1.1



**新しいアカウントに
サインアップする
(\$ 11,000)**

(G-Creditトランザクションの初回のみがx1.1値で計算されます。)**

交換メカニズム





Gクレジットの出金

引き出し方法を選択

USDT

金額を入金するために必要なUSDT
ERC20アドレス



フィアット通貨

引き出し金額を受け取るために必要な
地元銀行の一般情報



EVOLET

支払い金の必要なEVOLET情報を受信
する



70%	USDT
20%	INTRON (アウトレットから製品を購入する場合、最大90%の割引ポイント)
10%	管理費

- (i) USDT出金は毎日送信できます。最低出金額は20 Gクレジットであり、最大出金額の制限はありません。
- (ii) KYCプロセスが完了しない場合、最大引き出し金額制限は100 Gクレジットとしてのみ許可されます。

70%	USDT
20%	INTRON (アウトレットから製品を購入する場合、最大90%の割引ポイント)
10%	管理費

- (i) 現在、FIATの引き出しはマレーシアと中国でのみ利用可能です。提出は、毎月1日と15日にのみ可能です。
- (ii) 最低引き出し額の制限は100 Gクレジットであり、最大引き出し額の制限はありません。

70%	USDT
20%	INTRON (アウトレットから製品を購入する場合、最大90%の割引ポイント)
10%	管理費

- (i) 現在、FIATの引き出しはマレーシアと中国でのみ利用可能です。提出は、毎月1日と15日にのみ可能です。
- (ii) 最低引き出し額の制限は100 Gクレジットであり、最大引き出し額の制限はありません。



あなた = \$10,001 Gene 3.0
毎日のボーナス = 5 Gクレジット

最初の世代

5人を推薦

\$ 10,001

合計パフォーマンス = \$50,005

コミュニティボーナス (毎日のボーナス)

$\$50,005 \times 0.05\% =$

$25 \text{ G クレジット} \times 50\% = 12.5 \text{ Gクレジット}$

リバースボーナス

$\$30 \text{ 合計日次ボーナス} \times 50\% \times 20\%$

$= 3 \text{ Gクレジット}$

25人を推薦

\$ 10,001

合計パフォーマンス = \$250,030

コミュニティボーナス (毎日のボーナス)

第一世代のボーナス

$\$250,030 \times 0.05\% = 125 \text{ G クレジット} \times 50\%$

$= 62.5 \text{ G クレジット}$

$62.5 \text{ G クレジット} \times 50\%$

$= 31.25 \text{ G クレジット}$

リバースボーナス

$\$36.25 \text{ 合計日次ボーナス} \times 20\% = 7.25 \text{ G クレジット}$



GENE 3.0

ありがとうございます